



Szabadidős ügyességi versenyek Akadálytípusok és az elbírálás szabályai érvényes: 2023. április 1-től

1. A pályákon alkalmazható akadály-elemek

- 1.1. Bója labdával
 - 1.1.1. Magassága: max 40 cm
 - 1.1.2. Színe:
 - a. piros vagy piros-fehér sávos
 - b. piros és kék (jobb oldalon piros, bal oldalon kék)
 - c. labda: sárga színű teniszlabda vagy ezzel azonos méretű műanyag labda
- 1.2. földön fekvő akadályrúd, min 2,5 max 4 m hosszú (ajánlott: 3m)
- 1.3. díjugrató kitörő kapu széles
- 1.4. díjugrató kitörő oszlop
- 1.5. palánk
- 1.6. műanyag vagy gumi karika átmérő: min 15 cm
- 1.7. díszítő, térkitöltő elemek, kerítés

2. Akadály-típusok

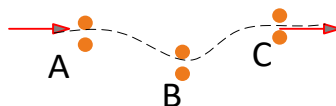
- 2.1. Egyszerű bója-kapu: két, egymástól min 90-100 cm távolságra elhelyezett bója



- 2.2. Bója-folyosó: egymástól min 90-100 cm távolságra elhelyezett, bójákból épített folyosó. Lehet egyenes vagy ívelt vonalú, 3 vagy több bójából oldalanként



- 2.3. Bója kapu sorozat (összetett akadály): két vagy három, egyszerű bójapárból épített sorozat. A vonalvezetés lehet egyenes vagy ívelt vagy tört vonalú, de a törés kisebb mint 90 fok. Az akadály elemeit A, B és C betűkkel kell jelölni.

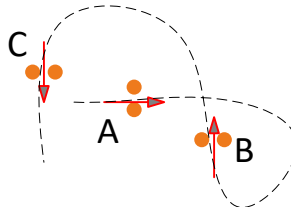




- 2.4. Íves bójásor: min 4 pár, összefüggő íven elhelyezett bójából álló akadály, melyet úgy kell elhelyezni, hogy ügetésben és vágatában lovagolható legyen. Pld:



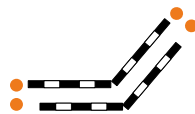
- 2.5. Nehéz bója-sorozat: három vagy négy bójapárból épített sorozat, amelyben 90 foknál nagyobb szögű vonalvezetés is megengedett. Az akadály elemeit A, B, C (és D) betűkkel kell jelölni. Pld:



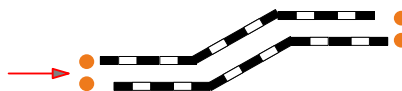
- 2.6. Egyszerű rúd-folyosó: két, párhuzamos akadályrúdból épített akadály, min táv: 90 cm. Bejáratnál (kötelező) és kijáratnál (opcionális) 1-1 bójapár teniszlabdával



- 2.7. Törtvonalú rúd-folyosó: 4, párhuzamos akadályrúdból épített akadály, középen max 90 fokos töréssel, min táv: 90 cm. Bejáratnál (kötelező) és kijáratnál (opcionális) 1-1 bójapár teniszlabdával

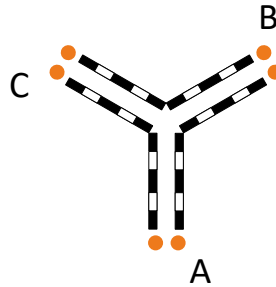


- 2.8. Kétszer tört vonalú rúd-folyosó: 6, párhuzamos akadályrúdból épített akadály, az egyes harmadoknál max 90 fokos töréssel, min táv: 90 cm. Bejáratnál (kötelező) és kijáratnál (opcionális) 1-1 bójapár teniszlabdával

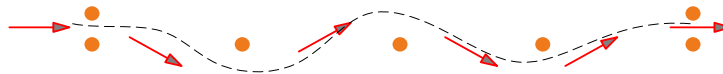




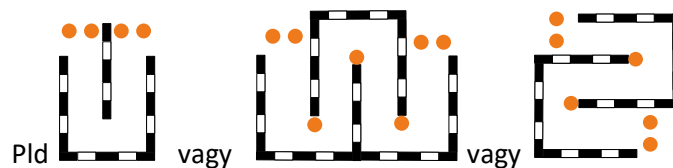
- 2.9. Y rúd folyosó: Y formájú, párhuzamos rudakból felépített akadály. a bejáratnál és a kijáratoknál bójákkal. Több bejáratral is építhető A, B (C) jelöléssel, a kijáratot a lovas szabadon választhatja, tehát nincs előírt irány a kilovaglásra az akadályból.



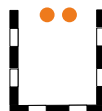
- 2.10. Szlalom: egymástól 4-5 m távolságra elhelyezett 4-6 oszlopból, nagyméretű bójákból vagy egyszerű bójákból (ill ezek kombinációjából) épített akadály. Az akadály bejáratát (esetleg a kijáratot is) az oszloptól min 90 cm távolságra elhelyezett bója jelzi. Az akadály teljesítését az oszlop bója felőli oldalán kell megkezdeni, majd az első és második oszlop között áthaladni, eztán a második és a harmadik között stb.



- 2.11. Labirintus: 3, 6 vagy 8 rúdból épített, be- és kijáratral rendelkező akadály. A bejáratot és a kijáratot bójapárral kell jelezni. A labirintus belső szabad rúdvégeinél a nehezebb kategóriákban bója vagy bójapár helyezhető el, pld:



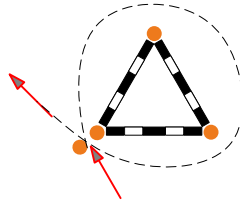
- 2.12. Zsákutca („garázs”): zárt négyzet alakú akadály 3 vagy 5 rúdból, bejáratral (bója-pár) egy oldal közepén. Bejárat min 90 cm, oldalak min 3m.



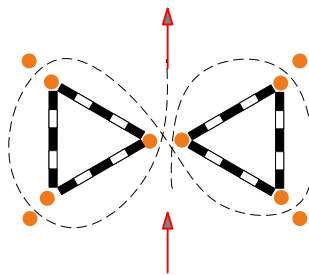
- 2.13. Egyszerű kör: három, a csúcsainál összeillesztett rúdból épített akadály. Bejáratánál bója-pár, kezdő versenyszám kivételével csúcsainál a rúd végétől min 100 cm távolságra lévő bója. A lovasnak a bejáraton kell belovagolnia, 360 fokos kört



teljesíteni és a bejáraton ismét áthaladva kell elhagyni az akadályt. (Jobb és balkézre lovagolható kör is építhető)



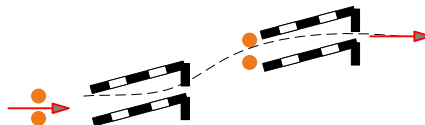
- 2.14. Kettős kör vagy „masni” („váltsd a köröket”): 2 x három, a csúcsainál összeillesztett rúdból (egyenlő szárú háromszög) épített kettős akadály, kezdő versenyszám kivételével csúcsainál a rúd végétől min 100 cm távolságra lévő bója. Bejárat: a két háromszög között. A lovasnak a bejáraton kell belovagolnia, 2 x 360 fokos kört teljesíteni (8-as) és a bejáraton ismét áthaladva kell elhagyni az akadályt. Az akadály teljesítését mindig jobb kézre kell kezdeni, majd a második kört balkézre.



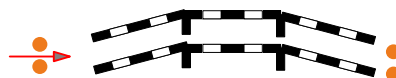
- 2.15. Kapu: egyik végén a földön, a másik végén kitörő kanálban kb 45fok-os szögben elhelyezett rúd-kitörő párból épített kapu, bejáratnál bójákkal. A bóják távolsága min 80 cm, a kapu belső szélessége min 100 cm



- 2.16. Ferde kapu-pár: két, az előző pontban leírt kapu-párból épített akadály. A két kapu egymástól max 2m távolságra vonalban-, íven vagy az egyenes vonaltól párhuzamosan eltolva is elhelyezhető

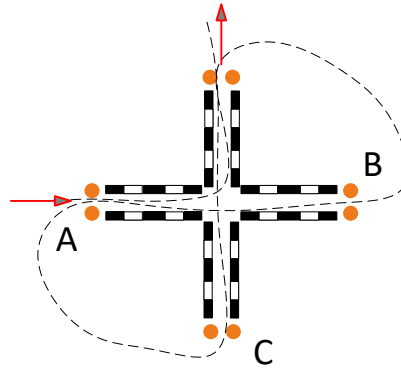


- 2.17. Híd: az elején és a végén ferde kapuból, középen vízszintes rudakból és/vagy palánkból és az ezeket tartó kitörőkből épített akadály, a be- és kijáratnál bójákkal. A bóják távolsága min 80 cm, az akadály belső szélessége min 100 cm

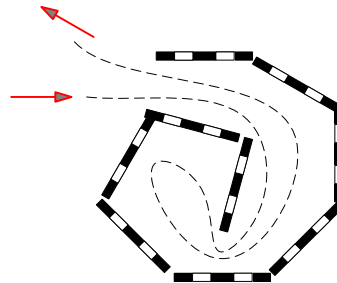




- 2.18. Kereszt: 8db, kereszt alakban elhelyezett rudból ill a bejáratoknál bójákból épített összetett akadály. A bejáratokat A,B,C,(D) betűk jelölik. Az akadályt a betűk sorrendjének megfelelő bejáratokon kell meglovagolni, a kijárat szabadon választható.



- 2.19. „Csiga”: spirális alakban elhelyezett rudakból épített akadály. Középen elegendő helyet kell hagyni a lóval történő megforduláshoz. A bójákkal jelölt bejáraton kell belovagolni, középen megfordulni és szintén a bejáraton elhagyni az akadályt



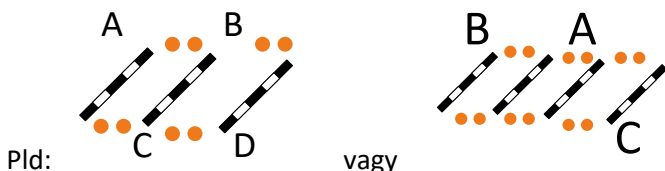
- 2.20. Vágta-folyosó: Az ugró akadályok vonalvezetésén, az ugró akadály kitörők közé elhelyezett 2 vagy 3 párhuzamos rúdból (és legalább a bejáratnál bójából) épített akadály. A haladó ügyességi versenyszámban vágta jármódban kell meglovagolni. A pályát úgy kell megépíteni, hogy a vágtafolyosók megközelítése és elhagyása vágta jármódban az ügyességi versenyben induló lovasok lovastudásához igazodva biztonságosan megvalósítható legyen!



- 2.21. Cavaletti: 2 x 3 vagy 4 párhuzamos rúdból épített akadály haladó stílusverseny versenyszámbhoz. Egyik rúdcsoport 90-100cs távolságra (pónik) a másik 120-130cm távolságra (nagy lovak) számára.



- 2.22. Ferde parkoló: 3 vagy 4, az alapvonallal kb 45°-os szöget bezáró, egymással párhuzamos rudakból épített összetett akadály 2,3 vagy 4 betűvel jelölt bejáratral.
Pld:



3. A pálya teljesítésének szabályai

- 3.1. A pályát – kivéve az ettől letérő versenykiírás, pld pontszerző verseny – csak az akadályok emelkedő számsorrendjében lehet teljesíteni.
- 3.2. Egy akadályon több hiba elkövetése esetén a hibapontok összeadódnak.
- 3.3. Már- vagy még nem teljesített akadályon való áthaladás csak az alábbi esetekben engedélyezett:
- 3.3.1. szlalom oszlopai között
 - 3.3.2. összetett akadályok különálló részelemei között
- 3.4. Hibapontok:
- 3.4.1. labda leverése („verőhiba”) 4 hibapont
 - 3.4.2. földön fekvő rudakból épített akadályból való kilépés 4 hibapont
 - 3.4.3. földön fekvő rudakból épített akadály elhagyása: 4 hibapont és az akadályt újra kell teljesíteni (kivéve „vágtafolyosó”)
 - 3.4.4. vágtafolyosó: amennyiben a ló a folyosó bejáratán áthaladt és abból kilép vagy kiugrik 4 hibapont (de nem kell ismételni)
 - 3.4.5. földön fekvő rúd érintése, amennyiben nem mozdul el véglegesen a rúd eredeti helyzetéből, nem számít hibának. Ellenkező esetben 4 hp.
 - 3.4.6. A „szlalom” akadályban amennyiben 1 vagy több térközt kihagy, 4 hp. és az akadályt meg kell ismételni
 - 3.4.7. labirintus esetében a belső elválasztó rudakon való átlépés 4 hp, áthaladás belső rúdon rontott akadály, újrakezdés és 4 hp
 - 3.4.8. a kettős kör esetében:
 - a. a kör bóján kívül történő teljesítése 4 hp (kezdő kategória kivételével)
 - b. rossz irányban történő teljesítés: 4 hp
 - c. a bejárat bóján történő hiba (kivéve az utolsó áthaladás esetét) 4 hp, csengő és az akadály újra kezdése
 - 3.4.9. alapidő túllépés: megkezdett 4 másodpercenként 1 hp
 - 3.4.10. alapidő túllépése összevetésben; 1 hp. minden megkezdett 1 másodperc után.
 - 3.4.11. ellenszegülés, javított pályatévésztés: 4 hibapont



3.4.12. nem megengedett jármód (vágta, már az első vágtaugrásnál is) első és második figyelmeztetés 1-1 hibapont

- 3.5. Még nem teljesített akadálynál történő olyan hiba, amelynél az akadály fizikai paraméterei megváltoznak (verőhiba, rúd vagy kitörő elmozdítása) csengő, idő megállítása és a pálya helyreállítása után ismételt csengő után folytathatja a lovas a pályát, **+6 sec időbüntetés**
- 3.6. Már teljesített akadályban történő olyan hiba, amelynél az akadály fizikai paraméterei megváltoznak (verőhiba, rúd vagy kitörő elmozdítása) **de a lovas nem halad át az akadályon (pl. az akadály érintéséből következő hiba) nem minősül hibának.**
- 3.7. Már- ill. még nem teljesített akadályba történő belépés pályatévesztésnek minősül, kivéve a 3.3.-t.
- 3.8. Kizárás
- 3.8.1. Annak ellenére, hogy a versenyzőt az alábbi pontok alapján ki kell zárni az adott versenyszámból, javasolt a pálya lovaglásának befejezését engedni, hacsak ez nem jár indokolatlan hátránnyal a verseny nap lebonyolítására nézve.
- 3.8.2. A versenyzőt a versenyszámból ki kell zárni:
- Pályatévesztés esetén
 - háromszori ellenszegülés után
 - lóról esés esetében
 - meg nem engedett (illetéktelen) segítség esetén
 - nem megfelelő jármód (vágta) harmadszori figyelmeztetés vagy folyamatosan**
 - az alapidő kétszeresének túllépése esetén